**О проекте.**

Цель: изучение и сравнение различных методов машинного обучения и анализа данных.

Форма: проведение чемпионатов среди ботов по прогнозированию результатов матчей в Национальной Баскетбольной Ассоциации (NBA). В дальнейшем планируется участие людей

**Технологии, применяемые в проекте.**

* Python 3.9 - язык программирования;
* Django - фреймворк для веб-приложений на языке Python
* PostgreSQL – система управления базами данных;
* Debian Linux Server + nginx + gunicorn – хостинг web-сервера для Python.

**Библиотеки Python, используемые в проекте.**

* requests – получение данных в формате JSON через REST API;
* pydantic – парсинг и валидация данных в формате JSON;
* pandas и numpy – обработка табличных данных;
* sklearn – машинное обучение (модели регрессии и классификации);
* xgboost – машинное обучение (градиентный бустинг);
* multiprocessing – параллельные вычисления

**Кто такие боты?**